

Lancement d'une partie multijoueur

renopolis

1. Rendez-vous ici

vaguelettes.itch.io/renopolis-animateur

Ou scannez ce
QR code



2. Lancez le jeu et créez une session du nom de votre choix

Le chargement du jeu et la création d'une session peuvent prendre plusieurs minutes. Prévoyez de lancer la partie un peu en amont de l'atelier.



3. Partagez votre écran et demandez aux joueurs de scanner le QR code en bas à gauche de la vue de quartier

Ils peuvent également se rendre à l'adresse suivante :
vaguelettes.itch.io/renopolis-joueurs



4. Les joueurs doivent ensuite entrer le nom de la session puis sélectionner la maison dont ils souhaitent s'occuper

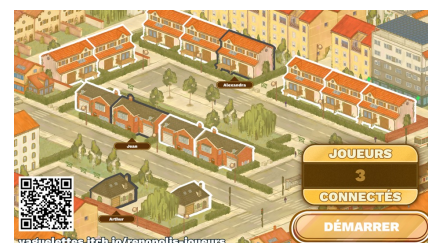
Un indicateur vous permet de suivre le nombre de joueurs connectés. Les maisons choisies par les joueurs s'affichent en direct sur l'écran de quartier.



5. Une fois que tous les joueurs ont choisi leur maison, vous pouvez lancer la partie



Un joueur ne peut pas rejoindre une partie en cours : assurez-vous que tous les participants soient connectés et aient choisi leur maison avant de lancer la partie.



6. À partir de cette étape, chaque joueur réalise ses actions sur son téléphone ; la vue du quartier permet de suivre l'avancement de la partie.

Au passage de votre souris sur une habitation, vous affichez un résumé de l'état du joueur (confort, étiquette DPE)

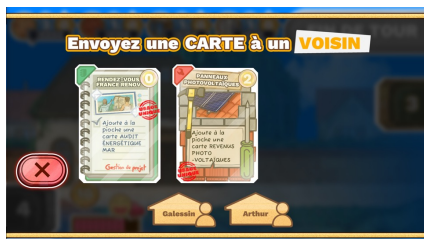
Animation d'une partie multijoueur

renópolis



Un jeu synchrone, au tour par tour

Si les joueurs peuvent librement jouer leurs cartes au cours du tour, ils doivent néanmoins s'attendre pour passer au suivant. N'hésitez donc pas à leur rappeler de mettre fin à leur tour à l'aide du bouton prévu à cet effet.



Coopérer pour gagner

Encouragez les joueurs à discuter lors des phases d'échange de cartes. S'ils partagent leurs besoins et s'alertent sur les pièges éventuels, ils parviendront tous à rénover plus vite et plus efficacement leur logement.



Faciliter la prise en main

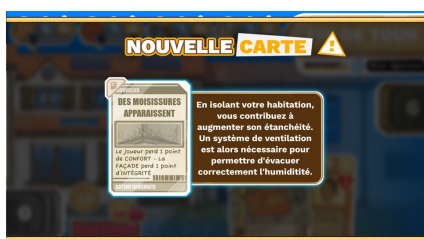
Certains concepts ou actions clés peuvent échapper aux joueurs. N'hésitez pas à les leur rappeler si besoin :

- ✓ Faire glisser une carte au centre de l'écran pour la jouer
- ✓ Les cartes jouées rejoignent la défausse. Une fois la pioche épuisée, la défausse est automatiquement mélangée et constitue la nouvelle pioche du joueur
- ✓ Cliquer sur les volets, lors des épisodes de canicule, pour faire baisser la température du logement
- ✓ Ne pas oublier de régler le thermostat l'hiver



Attention aux excès de cartes

Les joueurs ne peuvent piocher qu'un nombre limité de cartes par tour : ils doivent donc choisir avec attention pour ne pas retarder l'arrivée des cartes les plus utiles.



Un temps pour l'explication de certains concepts

Le jeu traite des notions clés de la rénovation énergétique (comme l'apparition de moisissures en cas d'isolation sans ventilation) : n'hésitez pas à les expliquer à l'oral.